



TOURNOI DU BOUT DU MONDE
3ème EDITION
CATEGORIE U11-U13
SAMEDI 31 MAI 2025
STADE DE TREMEUR, PLOUGONVELIN

L'association **UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN** (U.S.P) représentée par son président Monsieur Ronan DERON est heureuse de vous convier à son troisième **CHALLENGE DU BOUT DU MONDE U11_U13 le Samedi 31 MAI 2025** au Stade de Tremeur, à Plougonvelin sur terrain en herbe et synthétique.

REGLEMENT SPORTIF DU TOURNOI DU BOUT DU MONDE DU 31 mai 2025

- Equipes participantes

Seules les équipes affiliées à la Fédération Française de Football sont autorisées à participer au tournoi. Un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe au cours du tournoi.

L'éducateur responsable de chaque équipe doit signaler son arrivée au plus tard 30 min avant le début de l'horaire de la première rencontre avec la feuille de match au podium.

Chaque responsable d'une équipe doit fournir une fiche de match avec les licences des joueurs au comité d'organisation en début du tournoi.

L'équipe du club sera composée de 11 joueurs (8 joueurs et 3 remplaçants).

24 équipes participeront aux plateaux U11

24 équipes participeront aux plateaux U13

- Les 2 premiers de chaque groupe seront qualifiés pour le tournoi principal
- Les équipes 3^{ème} et 4^{ème} seront reversées en consolante pour les 2 catégories et 5^{ème} et 6^{ème} seront éliminés.

- Commission du tournoi

L'organisateur mettra en place une commission du tournoi qui sera responsable du déroulement sportif et aura notamment compétence pour trancher les litiges, statuer sur les réclamations et/ou les appels et de manière générale ou pour toutes questions ou difficultés.

- Arbitre

Tous les matchs seront dirigés par des jeunes arbitres du club licenciés à la Fédération Française de Football (FFF) et des bénévoles. Chaque équipe participante désignera un arbitre assistant dont le nom sera communiqué à l'arbitre central avant le début de chaque match.

Un délégué de matches contrôlera les remplacements et les expulsions.

- Vestiaire

Le club met à disposition des vestiaires mais se décline de toute responsabilité en cas de vol ou de perte d'équipement ou d'objet personnel.

1- Règle de jeu :	- Terrains de foot à 8 Tous les matchs seront joués conformément aux lois du jeu édictées par la ligue de Bretagne et la F.F.F.
2- Nombre de joueurs :	L'équipe est composée de 8 joueurs et 3 remplaçants.
Article 4 : Equipement des joueurs :	Chaque joueur devra garder son maillot tout le long du tournoi. Le port des protège-tibias est obligatoire.
Article 5 : Arbitrage :	Tous les matchs seront dirigés par de jeunes arbitres du club licenciés à la Fédération Française de Football (FFF) et des bénévoles. Chaque équipe participante désignera un arbitre assistant dont le nom sera communiqué à l'arbitre central avant le début de chaque match
3- Durée des matchs :	Matchs de 10 minutes pour les 2 catégories
4- Coup d'envoi :	Distance des joueurs adverses à 6 mètres.
5- Hors- Jeu :	Pas de hors-jeu.
6- Fautes et incorrections	L'adversaire se trouve à 6 m. Si le gardien de but se saisit du ballon avec les mains sur une passe volontaire du pied de son partenaire, la sanction est un coup franc indirect sur la ligne des 13 mètres en regard de l'endroit où s'est produite la faute, avec adversaires à 6 mètres.
7- Rentrée de touche :	Touche à la main
8- Les remplacements :	Les trois remplaçants seront autorisés à participer à chaque rencontre. Un joueur remplacé au cours d'un match pourra revenir en jeu au cours de ce même match. Un joueur exclu ne peut être remplacé et ne peut participer au match suivant.
9- Relance du gardien	Lorsque le gardien de but est en possession du ballon dans les mains, le dégagement du gardien de but s'effectuera à la main (interdiction de dégager de volée ou de demi-volée). Sinon coup franc indirect et le ballon est ramené sur la ligne des 13 m perpendiculairement à l'endroit de la faute. Un mur de l'équipe adverse est autorisé.
10- Organisation des matchs	Pour une bonne organisation et afin de respecter les horaires, il est demandé aux équipes de se présenter 3 minutes avant le coup d'envoi dans les zones d'attente définies en rouge sur le plan (chambre d'appel) En cas de maillot de couleur identique, un tirage au sort sera effectué en début de la rencontre pour savoir qui joue avec les chasubles.